

# Cloud TV

## As a Hybrid-Medium

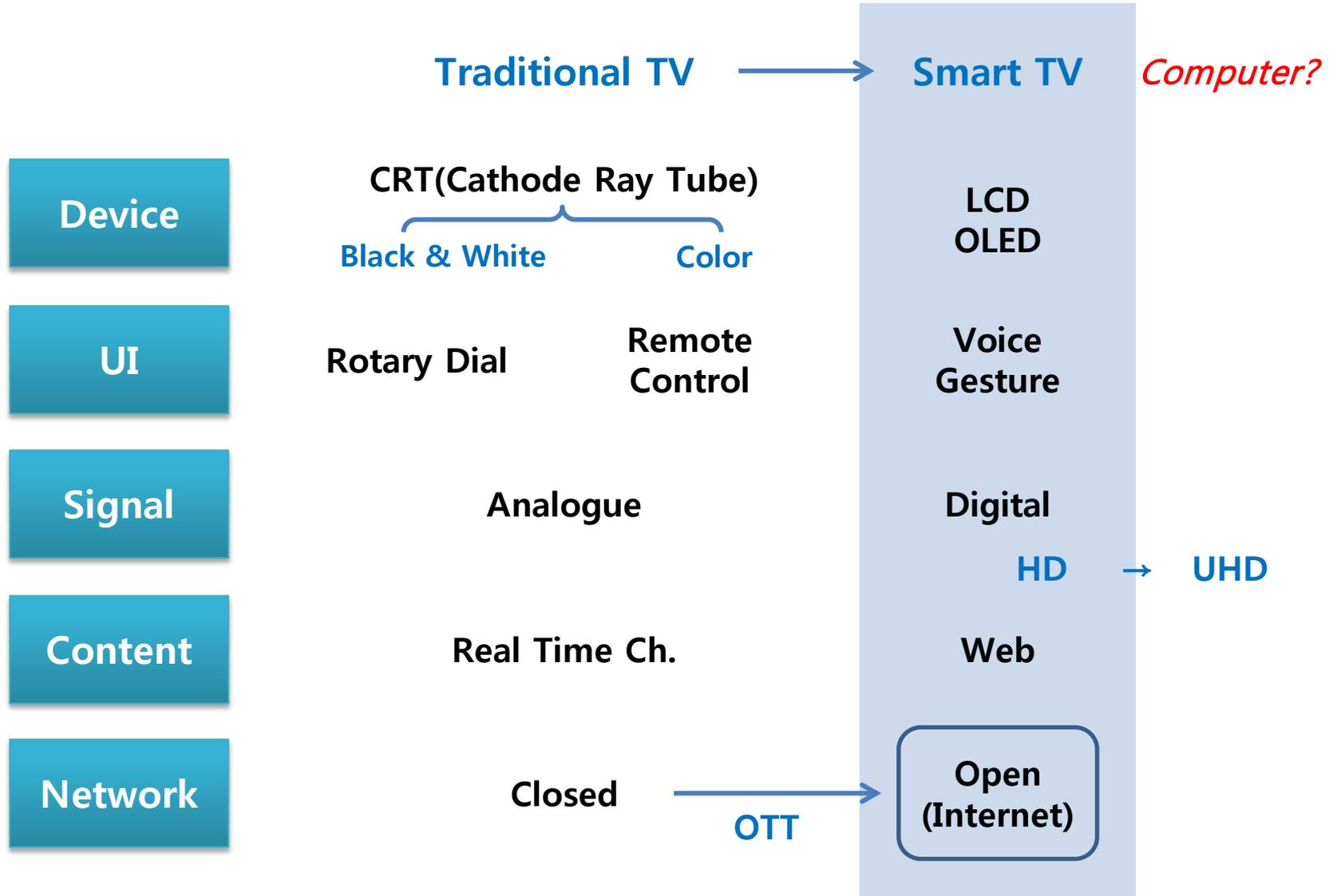
Sungchoon Lee

KT Economics & Management Research Lab.

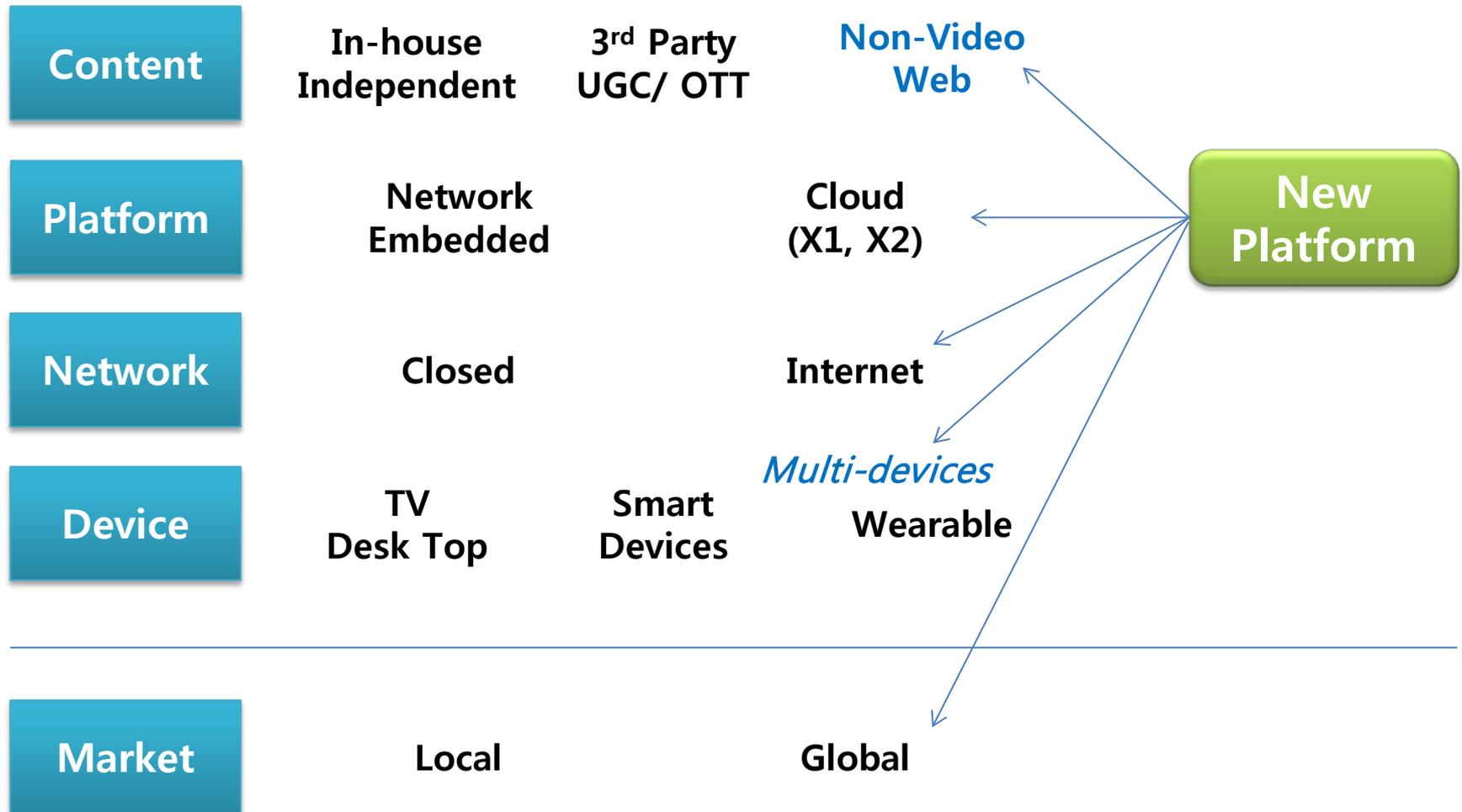
**K.E.Y.**  
**PLATFORM**  
**2014** April 23 – 24, 2014  
Conrad Seoul, Korea



# Evolution of Television



# Environmental Changes



# Rethinking of Content

## □ Traditional vs. Smart TV

- Traditional 실시간 채널 (지상파 + PP)

vs. **New**

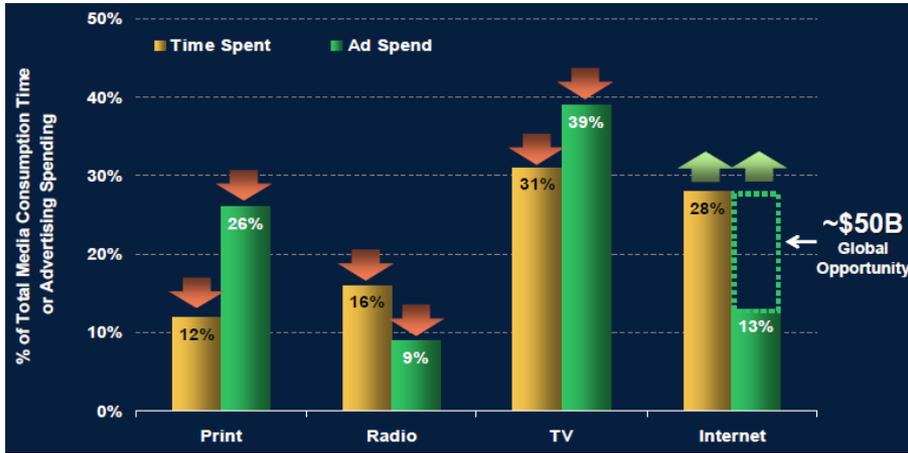
- 인터넷 콘텐츠 (뉴스, 블로그, SNS, etc.)
- App Store에 있는 콘텐츠 (게임, 잡지, 음악, 사진...)
- YouTube 형식의 Video (Afreeca, UStream...)
- 각종 OTT (Netflix, Hulu, Vudu, TVing, Pooq...)

## □ Flow of Content

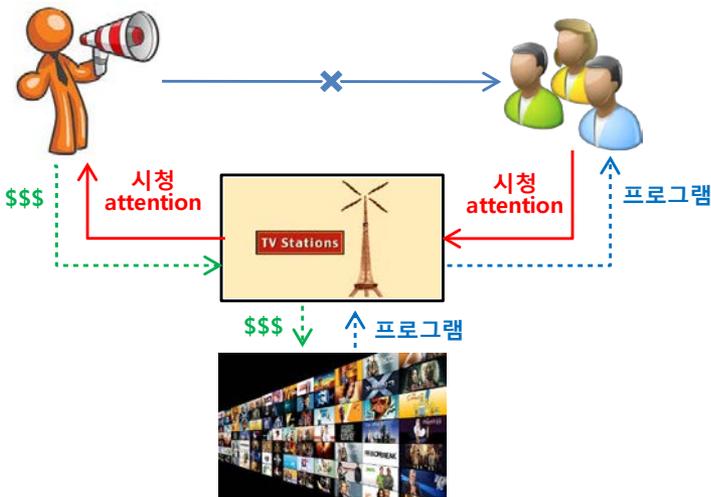
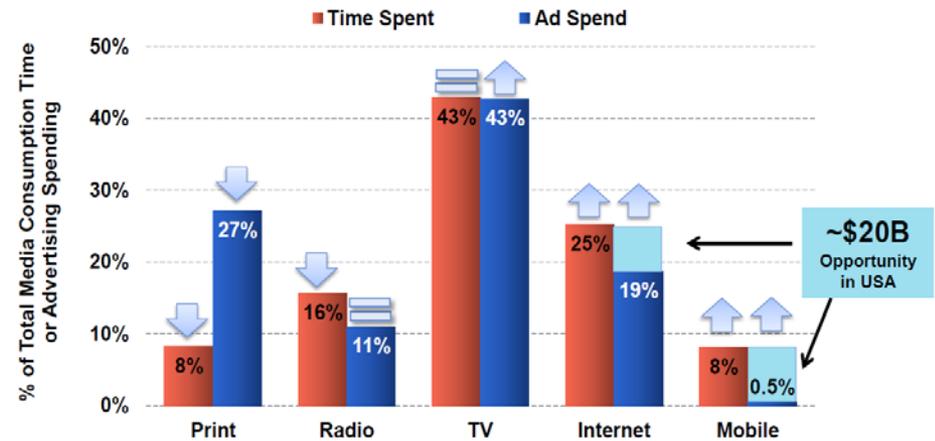
- Blog vs. New York Times, Wall Street Journal
- UGC vs. Television programs, Movies
  - Unit production cost
  - Smart TV's Failure & Business Opportunities

# Television Economics: Advertisement

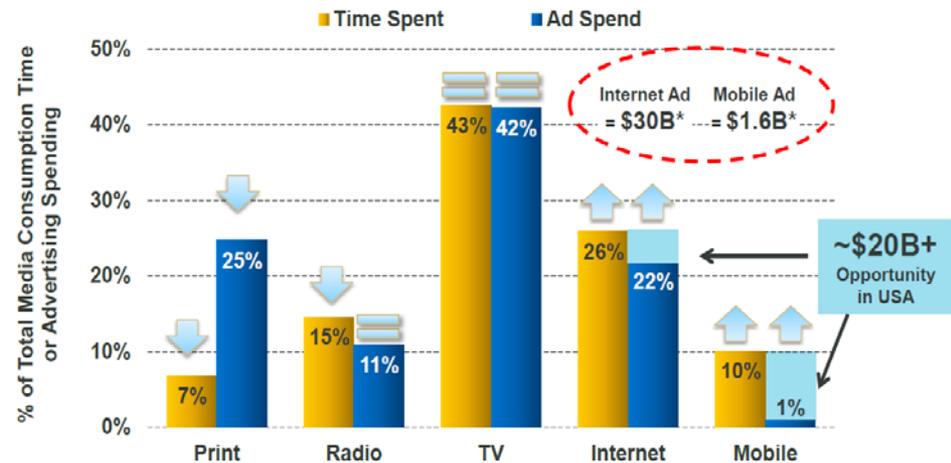
2010: 31% vs. 39%



2011: 43% vs. 43%



2012: 43% vs. 42%



# Network & Cloud Computing

- Speed : Distance = Time : Space
- Gilder's law: 네트워크의 Bandwidth 확대속도는 Moore's law 3배
- Netflix CEO, Hastings: Streaming 서비스 준비

<b>Gigabit + TV</b> \$120/mo <small>\$300 waived construction fee</small>	<b>Gigabit Internet</b> \$70/mo <small>\$300 waived construction fee</small>	<b>Free Internet</b> \$0/mo <small>\$300 construction fee (one time or \$25/mo for 12 mo)</small>
---	--	---



Google Drive (1TB storage)

Network Box

Storage Box

TV Box

Nexus 7 tablet

HDTV (TV Set Not Included)

Optional Add-On: Chromebook

## The Full Google Experience

Experience the Internet like never before. Instant downloads.  
Crystal clear HDTV. And endless possibilities.

Up to one gigabit upload & download speed • Full channel TV lineup • 2 year contract • No data caps  
Nexus 7 tablet • TV Box • Storage Box • Network Box • 1TB Google Drive • \$120/mo + taxes and fees



Google

+

**TITAN**  
AEROSPACE

# Speed of Innovation

## □ Infrastructure for Innovation

- Internet (Physical product → Digitalization, Offline → Online 유통)
- SW is eating the world.
- Maker Space
- Social Network Services

구분	Telco 산업	소프트 산업	속도 차이
성공 요소	가입자 기반	App의 숫자	
혁신의 속도	2년에 한 번 OS 업데이트	매년 5회의 OS 업데이트	10배 차이
상품출하기간	1-2년	1-2주	50배 차이
혁신에 대한 접근	100개 정도의 파트너사와 협력 (단힌 구조로 운용)	100,000여 개발자와 협력 (열린 구조로 운용)	1,000배 차이
개발자에 대한 태도	개발자가 찾아 오기를 기다림	개발자에게 찾아감	

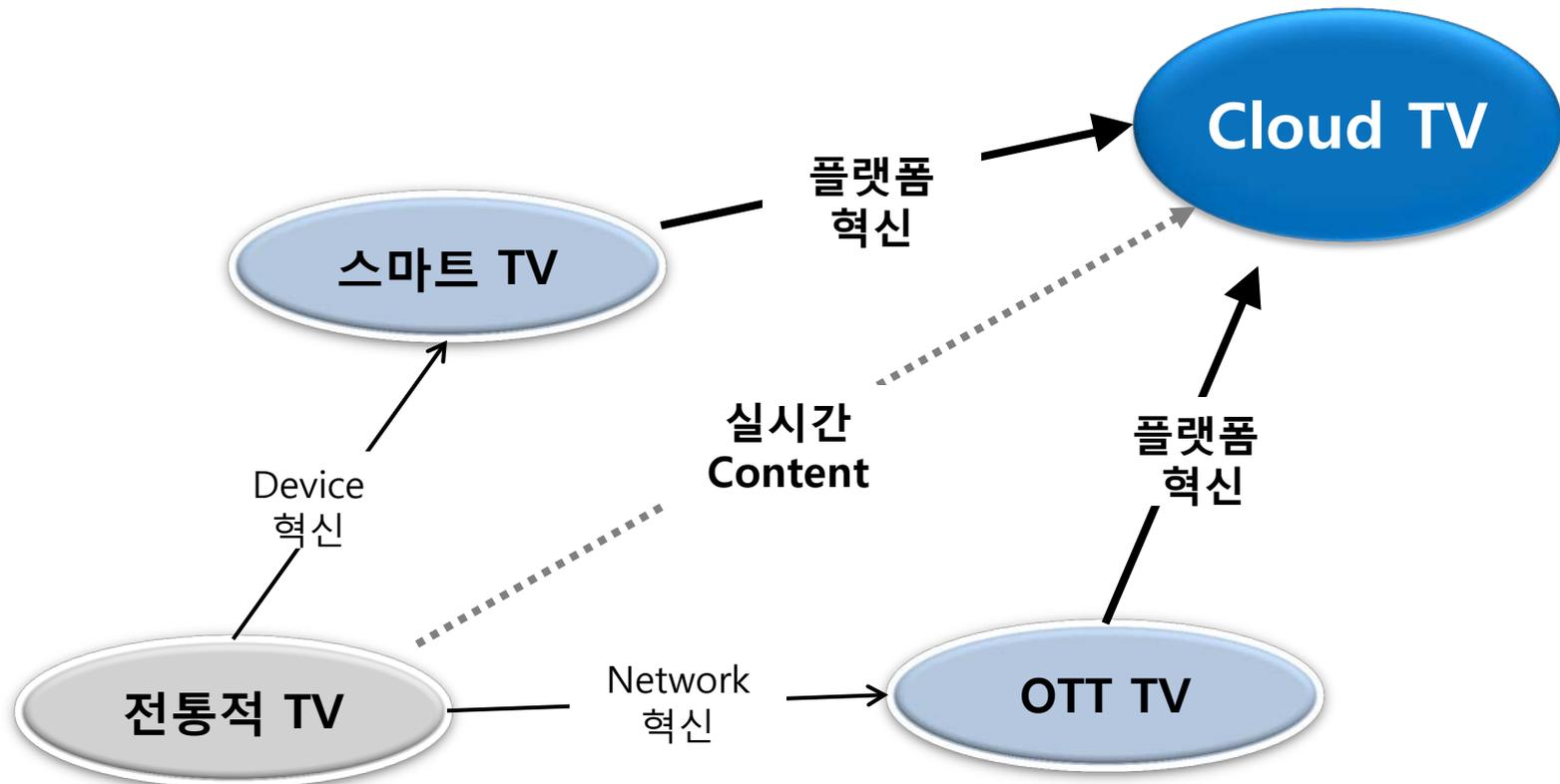
# Cloud TV

전통적 의미의 TV는

인터넷 연결, UI 혁신, 단말의 컴퓨터화를 통해 스마트 TV로 변신

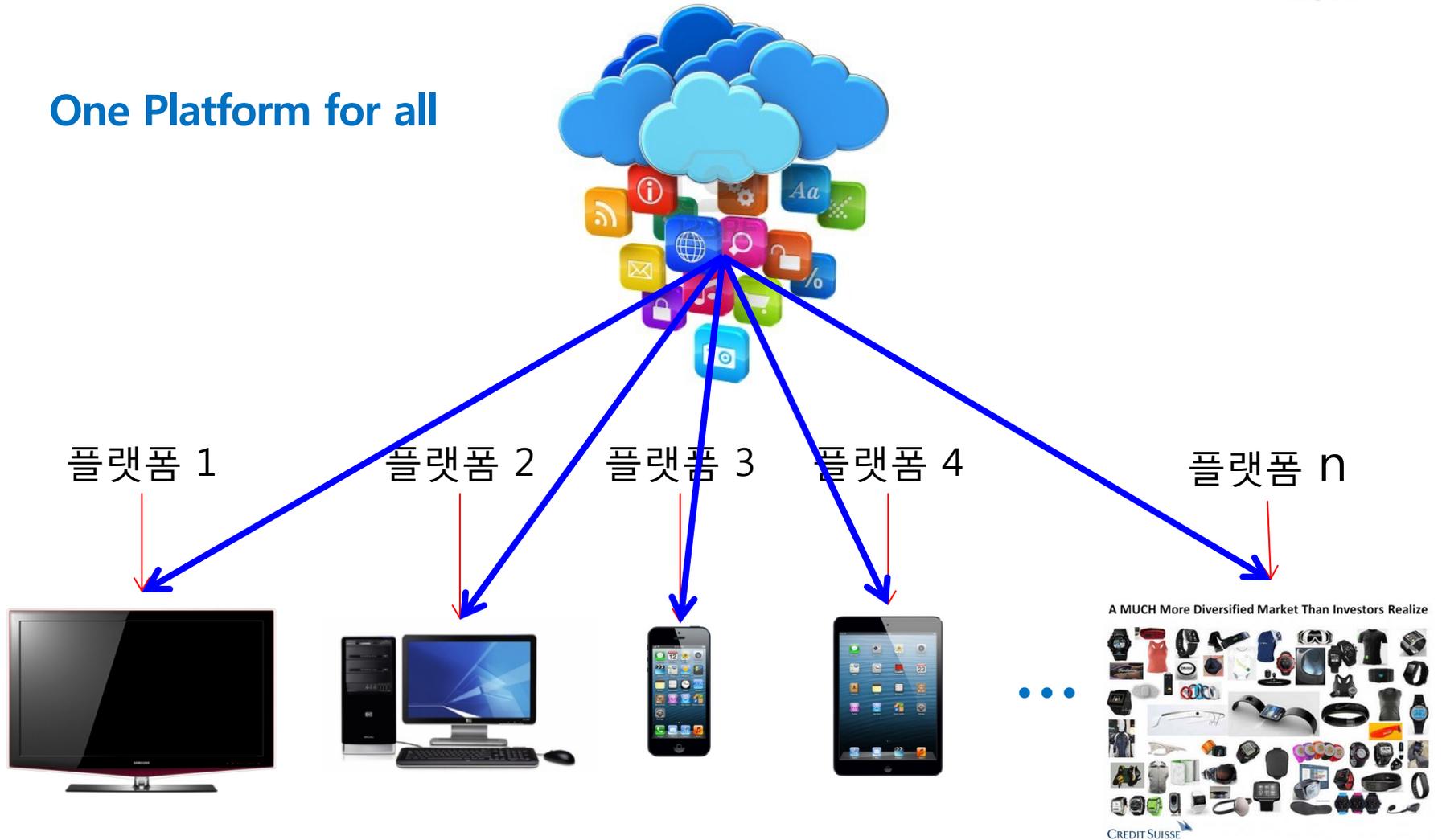
다른 한편으로 유통(네트워크) 혁신을 통해 OTT TV로 변신

그리고 중국에는 플랫폼 혁신을 통해 'Cloud TV'로 진화



# Cloud TV

One Platform for all



# Hybrid Media



**OSMU (One Source Multi-Use)**

**ASMD (Adaptive Source Multi-Devices)**



- 플랫폼 기술 회사 인수, 개발역량 내재화
- 케이블, 모바일, 데스크탑 대응 플랫폼 통합
- 케이블 STB 개발, 유지 보수 CAPEX 절감
- 1년간 1,200회 플랫폼 개선 및 업데이트
- 향후 모든 IP-connected 단말 대응
- 2015년까지 약 3.2억대 단말 서비스 전망
- X1 발표 후 1년여 만에 차세대 X2 발표
- X2에서는 DVR 기능까지 클라우드로 이전
- IP 트래픽 발생 시 추가 수익 기회 발생

# Hybrid Media for Consuming Content



Television + VOD + Web content + ...

Behaviors Using Second Devices

Commerce, Health, Education, Energy, and so on

Ubiquitous Network & Screens

## Evolution of Cloud TV



**Decision Making**

**Recommendation**

**Algorithm Trading**

**Anticipatory  
Shipping**

**Internet (of Things)**

**Amazon Dash**

**Industrie 4.0**



&

